Настройка системы Contester

1. Для начала нужно скачать дистрибутив программы с оффициального сайта <http://www.contester.ru/>
2. Произвести установку в любую директорию
3. Запустить %папка contester%/bin/contesterapp.exe. Появится значок программы в панели задач
4. Нажать правой кнопкой мыши на него и выбрать Старт. Это действие запустит систему и сделает доступным страницу Contester
5. Далее нужно нажать Открыть браузер. Откроется страница Contester
6. Чтобы получить доступ к настройкам нужно залогиниться с данными Имя: Admin Пароль: admin
7. Здесь можно посмотреть список доступных серверных компиляторов, добавить участников, добавить задачи\турниры.

Так как Contester позволяет принимать решения задач участников на разных языках программирования, то нужно установить компиляторы этих языков на машины с Contester. Система Contester автоматически найдёт и проведёт их настройку и они станут доступны для обработки решений задач участников.

Создание задач

Задачи представляют zip-файл в котором содержится файл .xml (общие настройки задачи), файл .htm (описание задачи), файл .dpr (чекер – скрипт для программы проверки правильности решения задачи) и папка tests, в которой содержатся входные и соответствующие выходные данные для проверки решения.

Чтобы создать задачу, нужно зайти в любой сборник и нажать Создать задачу. Откроются общие настройки задачи. Заполнив их, нажмите Сохранить.

Теперь можно заполнить условия задачи нажав на соответствующие ссылки слева.

Обязательным условием является добавление тестовых наборов (входные – выходные данные) и чекера. Можно выгрузить zip-файл любой другой задачи и использовать .dpr файл, как чекер текущей задачи. **Чтобы этот чекер работал нужно обязательно установить компилятор языка Pascal (например FreePascal)**

Осталось добавить тестовые наборы. Нажмите Тесты слева на странице задачи. На каждый тест нужно загружать 2 файла: input.txt (входные данные) и pattern.txt (выходные) и вводить новый номер тестового набора в поле чуть выше загрузки файлов.

Если всё сделано правильно, нужно зайти в Настройки и поставить галочку Готовности задачи. После данной операции задача станет доступна для участников.