**TRACKSPLIT**

Esse tutorial vai explicar o que é tracksplit e ensinar o leitor a fazê-lo.

DEFINIÇÃO

Tracksplit consiste em separar cada canal de música (cada canal contém uma nota) em arquivos de áudio separados, para facilitar na autoria de YTPMVs no-bgm’s, e funciona com arquivos .xm, .s3m, .mod, .it, entre alguns outros, como músicas de videogames antigos, porém o tutorial só cobrirá os formatos citados acima, que são os módulos de chiptunes ou músicas de keygen.

Módulo é como se fosse um arquivo .mid, porém para chiptunes, e contém outras diferenças que não são importantes para este tutorial.

COMO FAZÊ-LO

Você vai precisar de:

1. OpenMPT; um tracker (programa pra fazer chiptunes) com a função de exportar arquivos .wav (Download: <http://openmpt.org/download>)
2. O módulo da música desejada. Alguns lugares pra se procurar: <http://keygenmusic.net>, <http://modarchive.org/>, ou até mesmo no YouTube(o canal ReclusiveLemming costuma colocar o módulo na descrição, caso seja pedido por alguém). Lembrando que dificilmente músicas comerciais terão seus módulos lançados na internet(uma exceção é o Renard IT Collection, achado no YouTube, pack com várias músicas do Renard em .it, algumas inclusive diferentes das versões finais ou músicas não-lançadas, e a música Zeta Force, do Zabutom, cujo álbum custa 5 dólares no bandcamp porém o canal ReclusiveLemming deixou um link para baixarem o módulo da música na descrição de um vídeo).

Tendo o OpenMPT instalado e o módulo baixado, agora é só seguir estas instruções:

1. Abra o módulo com o OpenMPT;
2. Vá em File > Export to wave;
3. Marque a caixa Channel Mode;
4. Clique OK e escolha o local desejado para salvar os arquivos.

Pronto; agora é só importar os arquivos no Vegas e fazer o YTPMV como você normalmente faria, exceto que você agora pode pôr “solo” numa track e ouvir apenas um instrumento, e etc..