

High Concept



FireFlies est un jeu coopératif dans lequel une vingtaine de joueurs doivent effectuer ensemble un certain nombre d'action afin de terminer différents niveaux. Le jeu en 2D vue de dessus reprend le système d'exploration d'un donjon.

Les joueurs doivent grâce à une bonne coordination faire progresser un personnage dans un niveau labyrinthique plongé dans le noir tout en évitant les monstres et en résolvant diverses énigmes. Chaque joueurs, au contrôle d'une luciole à l'aide d'un laser, peut indépendamment se déplacer dans le niveau. Cependant c'est grâce à une bonne coopération qu'ils parviendront à relever l'ensemble des défis qui attendent leur héros.

