

MINECRAFT

NÜTZLICHE BEFEHLE

REGION:

```
/rg define <region_ID> <Spieler_ID>  
/rg addowner <region_ID> <Spieler_ID>  
/rg removeowner <region_ID> <Spieler_ID>  
/rg remove <region_ID>  
/rg info haus  
/rg redefine <region_ID>  
/rg setpriority <region_ID> <Wert>  
/rg flag <region_ID> entry deny  
/rg flag <region_ID> mob-spawning  
/rg flag <region_ID> pvp
```

```
//expand <Wert> up/down  
//expand vert
```

```
//set <ID_Block>ww  
//ex <Radius>  
//fixwater <Radius>  
//fixlava <Radius>  
/butcher <Radius>  
//up 0
```

```
/area  
/area save -n <region_ID> <gate_ID>  
/area list -n <region_ID>
```

SPIELER:

```
/Ban <Spieler_ID> <grund>  
/tempban <Spieler_ID> <zahl> <zeit (smhd)>  
/jail <Spieler_ID> <zahl> <zeit (smhd)>  
/unjail <Spieler_ID>  
/openinv <Spieler_ID>  
/invsee <Spieler_ID>  
/hk search p:<Spieler_ID> r:20
```

SONSTIGE:

```
/ac  
/v  
/v toggle nointeract/nopickup/nointeract/chests  
/hk tool  
/remove items <Radius>
```

HUNGER GAMES SERVER

```
/sg disable <id>  
/sg enable <id>
```