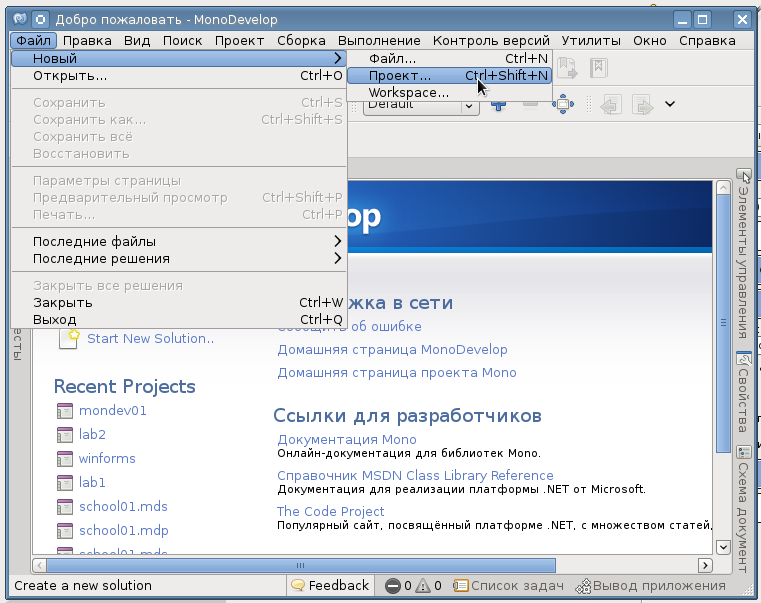
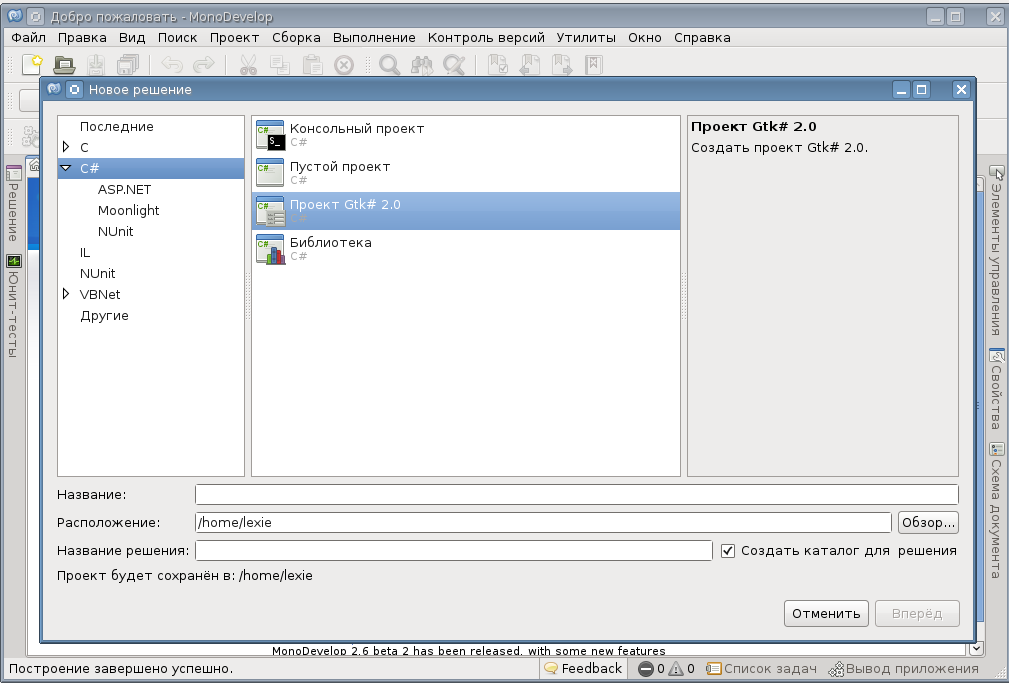
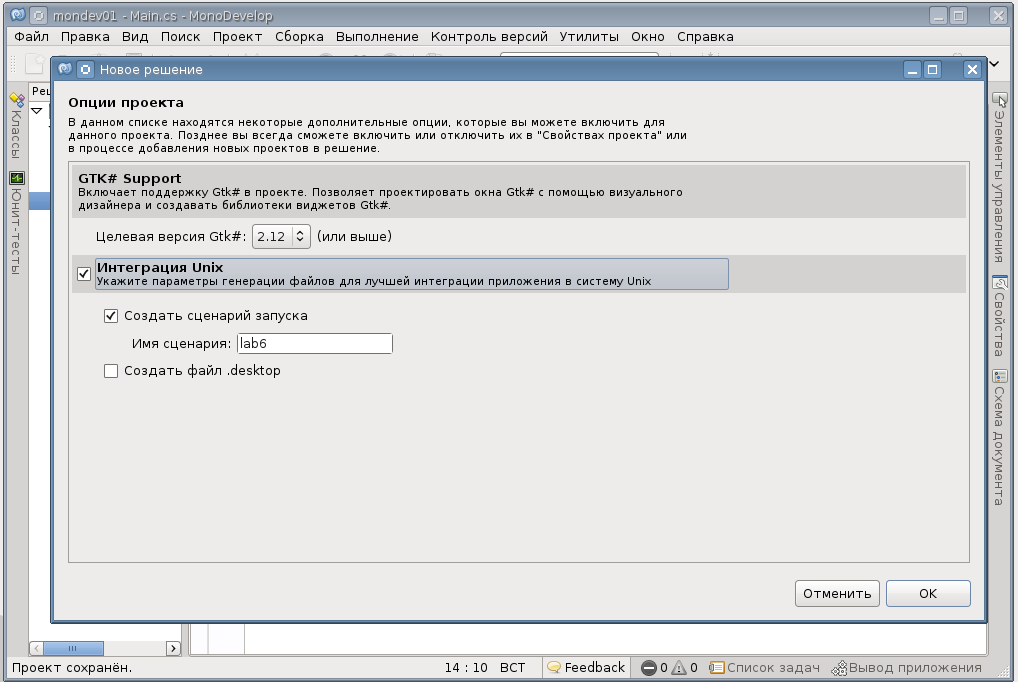
Цель работы: научиться разрабатывать приложения для ОС (GNU/)Linux и других, используя monodevelop и gtk#2.0

Подготовка к работе:

1. Запустить monodevelop, создать проект (Файл-> новый-> Проект, C# -> проект gtk# 2.0).



1. Ввести название проекта, выбрать расположение, нажать вперёд.
2. На следующем экране отметить «интеграция unix», создать сценарий запуска, и нажать OK



1. Выполнение->выполнение (ctrl- F5), убедиться что приложение запускается (появляется пустое окно).

