

Google Science Fair

Eine Simulation, die Jugendlichen zeigt, wie wirtschaftliche Abläufe funktionieren.

Erklärung

Die "Spieler" nehmen die Position einer entscheidenden Figur eines Wirtschaftssystems ein und müssen Entscheidungen treffen, die Reaktionen des Systems nach sich ziehen.

Beispiel

„Deine Wirtschaft will nicht richtig laufen, deine Berater haben dir geraten die Zinssätze zu regulieren. Möchtest du die Zinssätze erhöhen oder verringern?“

Du hast die Zinssätze erhöht: *Unternehmen und die Bevölkerung kommen nicht so einfach an Kapital, die Wirtschaft stockt, weil keiner sein Geld ausgeben möchte. Die Preise steigen, die Wirtschaft schrumpft.*

Du hast die Zinssätze verringert: *Es ist wieder billig sich Geld zu leihen. Dieses geliehene Geld wird nun investiert, außerdem werden die Produkte billiger, die Bürger kaufen mehr.*

Der Gedanke dahinter

Jugendliche wenden sich aufgrund der Komplexität immer mehr von wirtschaftlichen Zusammenhängen ab. Durch eine spannende und zudem simple Simulation möchten wir ihnen erklären, welche Reaktionen durch gewisse Entscheidungen entstehen.

- + Jugendliche kriegen ein besseres Gespür für volkswirtschaftliche Abläufe.
- + Jugendliche lernen Entscheidungen zu treffen.
- + Jugendliche lernen mit Macht und Geld umzugehen.