



Sverd

Dette er en av de første modellene jeg har laget, og har enkle teksturer. Sverdet er laget i 3DS Max.



Energidrikk

Jeg lagde denne brusboksen i 3DS Max etter å ha lest over en veiledning for å lære mer om hvordan man bruker de forskjellige verktøyene.



Sjokolade

Sjokoladen var laget for å lære mer om hvordan “bevel” verktøyet i 3DS Max fungerer, og etter det ga jeg den en enkel emballasje og teksturerte arbeidet.