

Die folgenden Ideen sind alle mit einer gewissen Gleichheit verknüpft. Unterschiedliche Wege, ähnlich gute Ergebnisse und eine möglichst breite Vielfalt für die Spieler. Denn Quests machen das Spielgeschehen im Bezug auf PvM einfach ungemein schöner und angenehmer.

Nach dem Erreichen des 75. Levels erscheint folgende Quest:

Ihr seid nun schon viele Level aufgestiegen und eure Erfahrung steigt mit jedem weiteren.. Es wird Zeit, dass Ihr einen Weg einschlagt, um euer Schicksal zu erfüllen, das der mächtige Drachengott Euch auferlegt hat.

Jeder Einzelne von uns hat einen Teil zur Geschichte beizutragen und wird auch in Erinnerung behalten. Welchen Teil möchtet Ihr erfüllen?

Auswahl:

- **Doktor** (dazu eine Beschreibung: *Ihr seid ein Helfer der Kleinen und Schwachen, aber auch die starken Krieger werden von euch gepflegt. In einem Kampf seid Ihr unerlässlich, indem Ihr für Medizin und Heilung zuständig seid. Eure Motive sind edel und frei von Bösem. Der Segen des Drachengottes ist Euch auferlegt.*)
- **Jäger** (dazu eine Beschreibung: *Ungeachtet streift Ihr an Euren Mitmenschen vorbei, seid Tage lang in den dunklen Wäldern unterwegs und seid eins mit der Umgebung. Dabei erlegt Ihr fremde Stämme, entnehmt ihnen ihre wertvollen Schätze, nur um diese dann auf dem Markt weiterzuverkaufen. Das Töten von Monstern liegt Euch im Blut und Ihr seid gnadenlos und egoistisch. Eure Motive sind zweifelhaft und Eure Methoden sind es ebenso.*)
- **Handwerker** (dazu eine Beschreibung: *Die feinsten und edelsten Gegenstände entstehen in Euren Händen. Von einer einfachen Halskette bis hin zu einer mächtigen Waffe – mit Euren Künsten und den richtigen Materialien gelingt es Euch, wahre Wunderwerke zu erschaffen. Diese könnt Ihr selber nutzen oder auf dem Markt versteigern. Ihr seid ein einfacher Bürger, der nach Rechtschaffenheit lebt und seine Abgaben an die Könige zahlt.*)
- **Scharfrichter** (dazu eine Beschreibung: *Euer Status wird vom Volk verachtet, Ihr seid zwar ein Rechtschaffender, aber eure Methoden sind grausam. Ihr tötet gezielt die stärksten Gegner, um somit den Feind aus dem Innersten heraus zu brechen. Die Arbeit ist hart, aber die Belohnung umso besser.*)
- **Ritter** (dazu eine Beschreibung: *Im Auftrag des Königs streift ihr durch die weite Welt, um Aufgaben von königlicher Wichtigkeit zu erledigen. Seien es gezielte Morde, das Überreichen von Botschaften oder das Ausspähen des Feindes... Befolgt seine Befehle ohne Fragen zu stellen, handelt weise und tapfer und Ihr werdet belohnt.*)
- **Bergarbeiter** (dazu eine Beschreibung: *Nachdem die Metinsteine auf das Land herabgeregnet sind, herrscht Chaos auf der gesamten Welt. Die Krieger der Reiche kämpfen gegen die feindlichen Kreaturen.. die Steine allerdings, die allen Übels Ursprung sind, bestehen noch immer. Nehmt Eure Spitzhacken und Waffen und zerstört die Steine)*

Man klickt auf einen Beruf, dann erscheinen zwei Buttons: Weiter & Zurück

Zurück: Man gelangt wieder zur Übersicht der fünf Berufe

Weiter: Man gelangt zu seinen Aufgabenfeldern:

Die Aufgaben des Doktors:

- Sammelt wichtige Gegenstände, um daraus Medizin herzustellen
- Tötet giftige Monster, um ein Gegengift herzustellen
- Rottet Seuchen aus, die das Volk bedrohen

Die Aufgaben des Jägers:

- Erlegt Monster und fremde Stämme, um Euch die Schätze ihrer zu sichern
- Erledigt Aufgaben vom Schwarzmarkt und kassiert das Kopfgeld
- Rottet ganze Stämme aus, die Euch im Weg stehen

Die Aufgaben des Handwerkers:

- Sammelt Materialien, um Eure Künste nutzen zu können
- Stellt Gegenstände im Auftrag von Reichsherren her, um diese dann für eine Menge Yang zu verkaufen
- Erledigt Aufgaben Eures Meisters – dem Dorfschmied

Aufgaben des Scharfrichters:

- Tötet Diebe, Mörder und anderes Gesindel im Auftrag des Königs
- Erlegt Anführer von Stämmen, um diese von Innen zu zerstören

Aufgaben des Ritters:

- Nehmt bedingungslose Aufträge vom König an
- Nehmt Tötungen vor
- Überbringt Botschaften
- Sammelt Schätze, um des Königs Haupt zu schmücken

Aufgaben des Bergarbeiters:

- Zerstört die Steine, die das Land in Chaos versetzen
- Helft Uriel, der Sache auf den Grund zu gehen, indem ihr die Relikte der Steine sammelt
- Sammelt Mineralien, um die Armee zu stärken

Es erscheinen wieder jeweils zwei Buttons: *Annehmen & Zurück*

Zurück: Man gelangt zur Berufswahl zurück

Annehmen: Man gelangt zu folgenden Texten und der Beruf wird einem zugewiesen. Vorher wird man gefragt, ob man es wirklich annehmen will (Ja & Nein). Es gibt keine Möglichkeit, seinen Beruf zu wechseln.

Annahme des Doktors: *Ihr habt Euch für den Beruf des Doktors entschieden. Eine sehr weise Wahl. Auf dass Euch Eure Reisen zu neuen Heil- und Gegenmittel führen und Ihr dem Volk einen ehrenhaften Dienst erweist. Um Eure erste Aufgabe entgegenzunehmen, begeben Euch zum Biologen Chaegirab.*

Annahme des Jägers: *Ihr habt Euch für den Beruf des Jägers entschieden. Ein Leben voller Tod und Missgunst wird die Folge sein, aber Eure Gier nach Schätzen und Geld wird gestillt sein. Um Eure erste Aufgabe entgegenzunehmen, begeben euch zum Verräter Balso.*

Annahme des Handwerkers: *Ihr habt Euch für den Beruf des Jägers entschieden. Das Herstellen von prunkvollen Gegenständen wird nun Eure Hauptaufgabe sein. Legt sie Euch selber an, verkauft sie auf dem Markt oder erfüllt die unergründbaren Aufträge der reichen Herren. Um Eure erste Aufgabe entgegenzunehmen, begeben Euch zum Dorfschmied.*

Annahme des Scharfrichters: *Ihr habt Euch für den Beruf des Scharfrichters entschieden. Ihr dient dem Recht, auch wenn die Euren Taten nicht geschätzt werden. Ob Eure Motive nun idealistisch oder boshaftig sind, Ihr erweist dem Volk eine Ehre. Um Euren ersten Auftrag entgegenzunehmen, begeben Euch zum Stadtwächter.*

Annahme des Ritters: *Ihr habt Euch für den Beruf des Ritters entschieden. Ihr dient einzig und allen dem König und erfüllt seine Befehle, ohne sie nur im Geringsten in Frage zu stellen. Meist sind diese ehrenhaft und ihr erweist dem Volk eine Ehre, jedoch hat der Beruf auch tiefe Abgründe, die nur die wackersten Krieger besteigen können. Um Eure erste Aufgabe entgegenzunehmen, begeben Euch zum Hauptmann.*

Annahme des Bergarbeiters: *Ihr habt Euch für den Beruf des Bergarbeiters entschieden. Eure Bereitschaft bei der Beseitigung der gefürchteten Metinsteine zu helfen, ist bemerkenswert. Ihr kämpft nicht an der Front, allerdings tragt Ihr einen wesentlichen Teil zur Beendigung des Krieges bei. Um Eure erste Aufgabe entgegenzunehmen, begeben Euch zu Uriel.*

Die erste Quest startet bei allen ab Level 75.. also direkt nach der Annahme des Berufs.

In rot sind alle VNUMS, die ich euch schon rausgesucht habe!!!!

Die 1. Quest des Doktors: NPC = Biologe Chaegirab (20084)

Seid begrüßt. Ich habe Euch noch nie zuvor gesehen, wer seid Ihr?

...

Was?? Ihr seid ein Doktor? Ihr kommt genau zum richtigen Zeitpunkt. Zur Zeit macht sich eine fiese Gruppe unter dem Volk breit und uns fehlen leider die nötigen Materialien, um ein Gegenmittel herzustellen. Ihr müsst uns dabei helfen, diese aufzutreiben.

Sammelt dafür Eiersäcke von den Spinnen im Spinnendungeon2. Ich brauche insgesamt fünf Spinnen-Eiersäcke, um Ihre Inhalte erfolgreich zu extrahieren.

Aufgabe: Monster im SD2 töten. Fünf Spinnen-Eiersäcke (30058) dropen und alle auf einmal abgeben (nicht wie sonst beim Biologen).

Text bei Nicht-Erfüllung: *Ihr müsst die Spinnen im Spinnendungeon 2 töten, um ihre Kakiblüten zu erbeuten. Das mag grausam erscheinen, aber Ihr tut Gutes damit! Nun geht und erfüllt Eure Aufgabe!*

Text bei Erfüllung: *Unglaublich! Ihr habt es tatsächlich geschafft, alle Eiersäcke in einwandfreiem Zustand zu besorgen! Das Volk wird Euch danken. Hier habt ihr noch eine kleine Belohnung..*

Belohnung:

- 50.000.000 Yang
 - Zufälliger Rohdiamant
 - 1x Weiße, Blaue und Rote Perle
-

Die 1. Quest des Jägers: NPC = Verräter Balso (20020)

Ihr seid also der Neue, von dem man spricht.. Kommt näher, ich habe eine Aufgabe für Euch.

...

Es spricht sich rum, dass der Setaou-Clan einen Schatz hortet. Viele sagen, es handelt sich dabei um ein Relikt aus alten Zeiten. Vielleicht lässt es sich bei Uriel für eine Menge Geld verkaufen. Den Erlös teilen wir uns dann!

Aufgabe: Töte 50 Setaou-Soldaten (2401)

Text bei Nicht-Erfüllung: *Tötet insgesamt 50 von ihnen! Falls Ihr Probleme habt, sie zu besiegen, kann ich Euch empfehlen, Teufel, Abblocken und Pfeilwiderstand in Eure Ausrüstung einzufügen!*

Text bei Erfüllung: *Ihr habt es!!! IHR HABT ES TATSÄCHLICH! Wow, es ist wirklich wunderschön ... und sicher eine Menge Geld wert! Hier habt Ihr euren Anteil...!*

Belohnung:

- 95.000.000 Yang
 - 1x Blauer Kristall
 - 1x Wasserkristall
-

Die 1. Quest des Handwerkers: NPC = Dorfschmied (20016)

Seid begrüßt, mein Schüler! Ihr habt Euch nun wacker geschlagen und seid bereit, Euren eigenen Weg zu gehen. Um Euch dabei zu unterstützen, habe ich einige Aufträge aus hohen Rängen angenommen, das Ihr nun für mich erledigen sollt. Selbstverständlich wird die Arbeit belohnt.. Zwei edle Monarchen

suchen nach einem purpurnen Brustpanzer, allerdings fehlen mir dafür die benötigten Materialien. Deshalb müsst Ihr für mich in das Spinnendungeon 2 gehen und mir das wertvolle Spinnenauge zu bringen. Insgesamt brauche ich zwei davon. Viel Glück!

Aufgabe: Solange Monster im SD2 töten, bis man 2x Spinnenauge(30057) droppt.