Konzept zu CG Colonies

*Sorry für die (Rechtschreib-)Fehler. War etwas spät <3*

**The Colony Hub**

Alle Spieler starten im Zentrum der Kolonie. Von dort kann man direkt den Shop, die Minen und weiteres betreten. Desweitere werden dort Portale sein, um die Außenwelt (Classic-PVP ink. Clans, Plots, etc.) betreten (Jedoch erst mit dem Rang „Freeman“).

Permission Groups

Als D-Worker startet jeder, der den Server zum ersten Mal betritt. Jede weitere Group kann nur nacheinander gekauft werden. Man kann also nicht mit dem entsprechenden Betrag von D-Worker zum Freeman kaufen, sondern muss erst alle Ränge nacheinander Kaufen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| D-Worker | In der Group startet jeder | [D] Rot |
| C-Worker | 50.000 € | [C] Orange |
| B-Worker | 100.000 € | [B] Gelb |
| A-Worker | 200.000 € | [A] Grün |
| Freeman | 750.000 € |  |

Das Kaufen eines Rangs kann über die „Shop-Schilder“ funktionieren (siehe Shop).

Neben diesen Gruppen werden Premium/Elite einer zusätzlichen „Premium/Elite“ Gruppe zugeordnet.

Die Ränge werden im Chat angezeigt!

|  |  |
| --- | --- |
| Anzeige als D-Worker | [D] xDarkEmpire: Hallo! |
| Anzeige als D-Worker mit VIP | [Premium][D] xDarkEmpire: Hallo! |
| Anzeige als D-Worker mit Elite | [Elite][D] xDarkEmpire: Hallo! |
| Anzeige als A-Worker | [A] xDarkEmpire: Hallo! |
| Anzeige als A-Worker mit VIP | [Premium][A] xDarkEmpire: Hallo! |
| Anzeige als D-Worker mit Elite | [Elite][A] xDarkEmpire: Hallo! |
| Anzeige als Freeman (Freeman hat keine Rang) | xDarkEmpire: Hallo! |
| Anzeige als Freeman mit VIP | [Premium] xDarkEmpire: Hallo! |
| Anzeige als D-Worker mit Elite | [Elite] xDarkEmpire: Hallo! |
| Anzeige als Freeman mit Clan | [VISA] xDarkEmpire: Hallo! |
| Anzeige als Freeman mit VIP und Clan | [Premium][VISA] xDarkEmpire: Hallo! |
| Anzeige als Freeman mit Elite und Clan | [Elite][VISA] xDarkEmpire: Hallo! |

Prestige Ränge können als „Freeman“ gekauft werden, und ergänzen nur einen Titel vor den Namen. Die Prestige Ränge können vielleicht einige positive Auswirkungen haben (können mit einem Update eingefügt werden).

|  |  |
| --- | --- |
| Citizen Prestige als D-Worker | Citizen xDarkEmpire: Hallo! |
| Citizen Prestige D-Worker mit VIP | [VIP] Citizen xDarkEmpire: Hallo! |
| Citizen Prestige | [VIP] [VISA] Citizen xDarkEmpire: Hallo! |

**The Colony City**

*(ähnlich wie der Classic-PVP Spawn, nur mit weiteren Einrichtungen rund um Citybuild)*

Die Außenwelt wird durch eine kleine Stadt im Kolonialstil dargestellt.

Alle verfügbar von /clan

**The Gain** (Hauptaufgabe)

Um an Ingamewährung zu kommen, hat man verschiedenen Möglichkeiten.

* Farming/Mining – in den Minen
* Negergames (Codename)
* PVP

**The Shop**

Ein weiteres Herzstück ist der Colonies Shop. Dort kann man anhand Schilder immer 1 Stück des Materials oder ein Stack (64) Stück für ein festgelegten Wert kaufen.

**Befehle** zum Shop- und Currency-System.

* /money (um zu sehen, wie viel Geld man hat)
* /spawn (um zum Colony Hub gespawnt zu werden)
* /kit [kitname]

Schilderbeispiel:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| [Buy]  1  Cobblestone  3.12 € | [Sell]  1  Cobblestone  1.56 € | < Kaufen/Verkaufen  < Anzahl  < Name des Gegenstands  < Preis |
| [Buy]  64  Cobblestone  200 € | [Sell]  64  Cobblestone  100 € | < Kaufen/Verkaufen  < Anzahl  < Name des Gegenstands  < Preis |

Farbe verdeutlicht die Aktion. + Einnahme | - Ausgabe

Die Liste über alle Preise und Gegenstände wird noch bearbeitet und dann gesendet.

**Kits**

Kits erhält man durch den Echtgeldkauf. Jeder Premium erhält neben dem Rang [VIP] auch den zugriff auf ein Premium kit.

/kit Premium

Dadurch erhält er folgenden Gegenstände: (in den Kits sind nur Gegenstände, die nicht verkauft werden können).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| /kit premium | /kit elite |  |  |
| 4 Diamand Blöcke  8 TNT  128 XP Bottles | 4 Diamand Blöcke  8 TNT  128 XP Bottles  1 Creeper Ei |  |  |

Creeper Eier können derzeit nur von Elite erhalten werden. Diese können überall gespawnt werden. (Auch im Shop und die Explosion tötet Spieler). Auch kann als Freeman, das Ei verkauft werden (dafür muss man den Rang Freeman haben) um Geld zu bekommen.

Das benutzen des /kit Befehles (egal, ob man später Auswahl zwischen mehreren Kits) hat eine Abklingzeit von 24 Stunden. Man kann diesen Befehl also nur jede 24 Stunden benutzen.

**Negergames (Codename)**

Die Negergames können durch ein Portal im Colony Hub betreten werden. Hier wird jede Arbeit belohnt, jedoch unterscheidet sich die Geldbelohnung je nach Permission Group und je nach erzielten Platz im Spiel.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Jeder | 3# | 2# | 1# |
| D-Worker | 50 € | 200 € | 300 € | 400 € |
| C-Worker | 100 € | 300 € | 400 € | 500 € |
| B-Worker | 150 € | 400 € | 500 € | 600 € |
| A-Worker | 200 € | 500 € | 600 € | 700 € |
| Freeman | 250 € | 600 € | 700 € | 800 € |

*Belohnungen können sich noch ändern.*

**Ablauf der Negergames**

Die Negergames laufen, wenn mindesten 4 Spieler dem Spiel beigetreten werden. Das Warten findet in einer „Lobby“ statt. Beginnt das Spiel, werden alle zum ersten Spiel teleportiert. Die Negergames enden, wenn alle Spiele abgelaufen sind. Sollten die Spiele zufällig ausgewählt werden, dann nach einer festen Anzahl von Spielen.

Nur Premium können laufende Spiele beitreten. Diese werden dann in die Negergames Lobby teleportiert und beim nächsten Spiel hinzugefügt. Nicht-Premium-Spieler müssen warten, bis ein „Server“ frei wird. Premiumspieler können auch vollen „Server“ beitreten.

Sollte die Situation bestehen, dass ein Spieler das Spiel verlassen und nur noch 3 Spieler vorhanden sind, dann beendet das Spiel, jedoch erhält niemand eine Belohnung.

**Das Auktionshaus** *(kann später eingebaut werden)*

-

**Tokens**

Tokens können entweder über den Shop (1 Token 2,49 €) oder als Freeman für jeweils 250.000 € gekauft werden. mit /token kann man sehen wie viele man hat.

Mit den Tokens kann man sich u.a. Prestige Klassen kaufen oder zusätzliche ingame features, wie /clan base protect

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| /clan base protect | 4 Tokens | 1.000.000 €  (ingame) | 9,96 €  (echtgeld) | Einmalig nutzbar | Dauer: 30 Tage |
| In einem Radius von 10 Blöcken um den Spieler wird der Bereich vor anderen Spieler geschützt. Der eigenen Clan kann jedoch auf alles (Truhen) zugreifen und auch bauen. | | | | | |

Weiteres folgt / preise können variieren