



Quentin VASSEUR

12 avenue du Général de Gaulle  
94500 CHAMPIGNY (Ligne RER A)  
06 74 05 58 77  
[vasseurquentin68@gmail.com](mailto:vasseurquentin68@gmail.com)



## Game Designer/ Level Designer

### FORMATION

- 2011- 2013 ICAN Game Design (Paris, 12<sup>ème</sup>) – 2<sup>ème</sup> année du cycle Bachelor
- 2011 Obtention du BAC S lycée Louis Armand -Nogent sur marne

### COMPETENCES

**Langues** : Anglais bon, notions d'Espagnol

**Game design** : Rédaction de Game Design Document, Rational Game design, Game concept.

**Level design** : Level design pattern, Rational Level Desig.

#### Graphisme

Illustrator ● ● ● ● ●  
Photoshop ● ● ● ● ●

#### Animation / 3D

3DS Max ● ● ● ● ●  
Unity ● ● ● ● ●

#### Développement

Java Script ● ● ● ● ●  
Unity Script ● ● ● ● ●

### TRAVAUX

**Lien portfolio** : <http://quentinvasseur.carbonmade.com/>

### CENTRES D'INTERET

**Jeu de rôle sur table** : En tant que joueur, maître de jeu mais aussi créateur d'univers et de systèmes de jeu.

**Manga/Anime** : Kingdom, Vagabond / Full Metal Alchemist le premier anime (Pour son excellent travail sur la mise en scène)

**Voyages** : Norvège, Espagne, Angleterre.

**Divers** : Culture scandinave, mythologie et symboles, dragons.

**Littérature** : Fantasy / Science-fiction