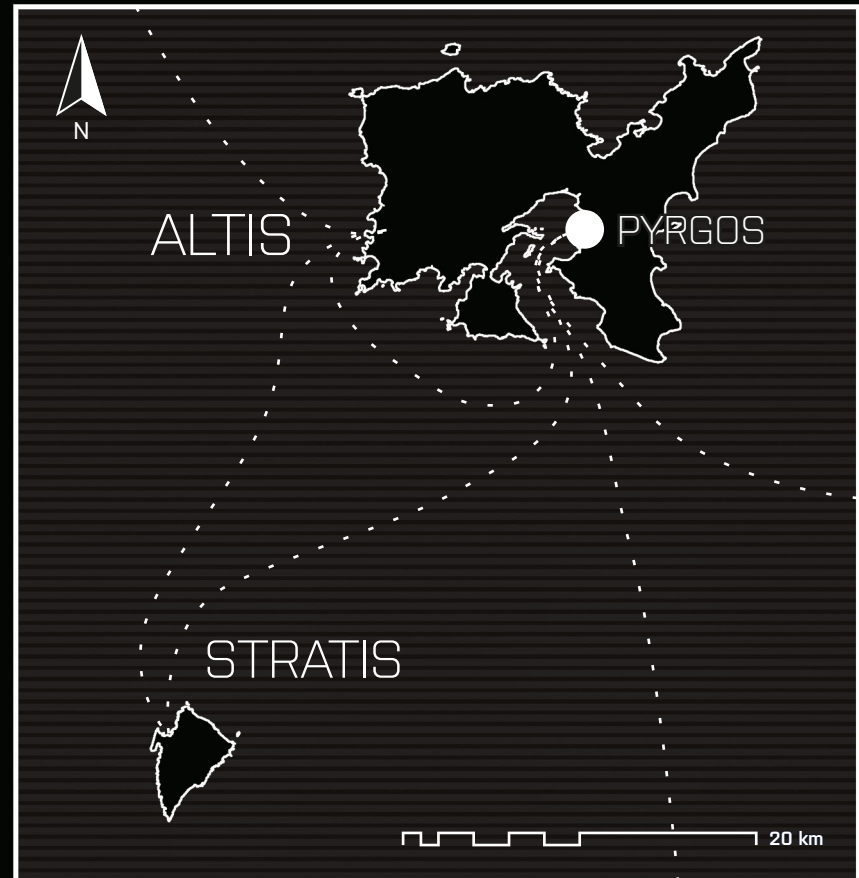




LEGENDE	
HÖHENLINIEN (INTERVALL: 10 M, 50 M)	
TIEFENLINIEN (INTERVALL: 50 M)	
TIEFENLINIE: 20 M U.D.M.	
NAMEN	Hauptstadt Ort Dorf Ortsüblicher Name <i>Kugel</i> Seemerkmale
BAÜME, BÜSCHE	
BEFESTIGTE HAUPTSTRASSEN	
BEFESTIGTE STRASSEN	
BEFESTIGTE STRASSEN (ZEMENTDECKE)	
UNBEFESTIGTE STRASSEN	
FELDWEGE	
BRÜCKE	
TANKSTELLE	
SIEDLUNGSGEBIETE	
INDUSTRIEGEBIET	
MILITÄRGEbiet, GROSSE GEBÄUDE	
HÜGEL	
FUSSBALLFELD, SPORTBEREICH	
REGELMÄSSIG ÜBERSCHWEMMTES GEBIET	
STROMLEITUNGEN (HOCHSPANNUNG)	
LANDEBAHN	
HELIPAD	
PIER	
KRAFTWERK (FOSSILE BRENNSTOFFE)	
SOLARKRAFTWERKTURM, WINDKRAFTWERK	
ANTENNE	
RADARKUPPEL	
KAPELLE, KIRCHE	
AUSGRABUNGSTÄTTE, ALTE RUINE	
BEOBACHTUNGSTURM	
LEUCHTTURM	
WASSERRESERVOIR	



ARMA

Herausgegeben vom nationalen Wirtschaftskomitee, Republik von Altis und Stratis.
Daten vom RAS National Survey Service, 2034. © 2010 Bohemia Interactive a.s.
Alle Rechte vorbehalten. Arma 3™ und Bohemia Interactive® sind Warenzeichen
oder eingetragene Warenzeichen von Bohemia Interactive a.s.

TOPOGRAFISCHE KARTEN
1:40000

REPUBLIK VON
**ALTIS UND
STRATIS**